

Objektorientierte Programmierung mit JavaScript

Objekt Grundlagen

Wie mit vielen Dingen in JavaScript beginnt das Erzeugen eines Objekts häufig mit der Definition und Initialisierung einer Variablen. Versuchen Sie, folgendes unterhalb des bestehenden JavaScript Quelltextes einzugeben, dann abzuspeichern und einen Browser refresh durchzuführen:

```
var person = {};
```

Wenn Sie `person` in ihrer JS console eingeben und die Entertaste drücken, sollten Sie folgendes Resultat erhalten:

```
[object Object]
```

Glückwunsch, Sie haben gerade ihr erstes Objekt erzeugt. Aufgabe erledigt! Aber dies ist ein leeres Objekt, also können wir noch nicht viel damit anfangen. Lassen sie uns unser Objekt erweitern, damit es folgendermaßen aussieht:

```
var person = {
  name: ['Bob', 'Smith'],
  age: 32,
  gender: 'male',
  interests: ['music', 'skiing'],
  bio: function() {
    alert(this.name[0] + ' ' + this.name[1] +
      ' is ' + this.age + ' years old. He likes ' +
      this.interests[0] + ' and ' + this.interests[1] + '.');
  },
  greeting: function() {
    alert('Hi! I\'m ' + this.name[0] + '.');
  }
};
```

Nach dem Abspeichern und Aktualisieren des Browsers versuchen Sie, etwas vom Folgenden in der JavaScript-Konsole ihrer Browser Entwicklerwerkzeuge einzugeben:

```
person.name
person.name[0]
person.age
person.interests[1]
person.bio()
person.greeting()
```

Sie haben nun einige Daten und Funktionen innerhalb ihres Objekts und sind in der Lage, mit recht einfacher Syntax darauf zuzugreifen!

Quelle des zitierten Beispiels: <https://developer.mozilla.org/de/docs/Learn/JavaScript/Objects/Basics>